

# iPad mini 4各项性能如何看这些跑分结果

虽然 iPad mini 4 使用的也是 A8 芯片，但是和 iPhone 6 以及 iPhone 6 Plus 上的 A8 相比，这个版本 A8 已经有点变化了，时钟速度从 1.4GHz 增加到 1.5GHz，PowerVR GX6450 GPU 也应该有更新，因为 mini 4 的 GPU 性能比 mini 2 的强 60%，而和 iPhone 5s 相比（使用和 iPad mini 2 一样的 Soc），iPhone 6 以及 iPhone 6 Plus 的快了 50%，可惜目前我们还知道任何 A8 设备的 GPU

速度。另外虽然 DRAM 不属于 SoC，不过苹果还是使用了封装 SoC/DRAM 架构，DRAM 也从 iPhone 的 1GB 增加到 2GB。

相比 iPhone 6 和 iPhone 6 Plus，iPad mini 4 的 CPU 和 GPU 性能或许没有大幅的提升，不过相比 iPad mini 2 和 iPad mini 3，它的提升幅度应该不小。

可惜测试者没有 iPad mini 2 或者 iPad Air，所以我们只能将其与 iPhone 5s 进行对比。

JavaScript 通常与单核性能相关。iPad mini 4 还不错，与 iPad Air 2 差别不多。

kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.png /></p><p><img src=/static-img/xJDYUcSpHdYnev7ajROehDNeI\_nO8vZ0pa9LFvX4CPms4kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.png /></p><p><img src=/static-img/NtVX-QJnEYxFS4gX1xmK MjNeI\_nO8vZ0pa9LFvX4CPms4kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.jpg /></p><p>在 BaseMark OS II-Overall 一项中，iPad mini 4 的分数与 Nexus 9 相差不大。不过再细看各个单项测试就能够发现设备的强项是在哪里。在系统和网页性能测试中，mini 4 比 Nexus 9 强，在闪存速度图形中它则不如 Nexus 9。Mini 4 几乎每项都落后于 Air 2，除了闪存测试一项。网页性能测试的结果也证明了 JavaScript 测试的准确性，不过系统和 GPU 性能的差异也证明了 BaseMark OS II 测试确实能够充分体现 A8X 的三核 CPU 和 GXA6850 GPU 的优势。</p><p>总的来说 iPad mini 4 这样的表现对得起它 399 美元的售价。iPhone 5s 和 iPad mini 4 在任何测试中都差一大截。从 iPad mini 3 到 iPad mini 4，性能的提升或许不如从一代 iPad mini 升级 iPad mini 2 那么明显（毕竟这两台设备的芯片是从 A5 直接升到 A7），但至少产品的性能还是有了一个提升。</p><p><img src=/static-img/-A540PKMtL\_1LdqRLCdnTDNeI\_nO8vZ0pa9LFvX4CPms4kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.jpg /></p><p><img src=/static-img/llccvDo9EteYEeb6PXgOjNeI\_nO8vZ0pa9LFvX4CPms4kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.jpg /></p><p><img src=/static-img/kEt6kwSOnJAft2Yugxf2EzNeI\_nO8vZ0pa9LFvX4CPms4kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.jpg /></p><p>3DMark 所有测试中，mini 4 都比 iPhone 6 稍微高出一点。图形测试中 mini 4 快大约 10%，物理测试中两者差别约 6%。在这里我们确实能看到 A8 的 CPU 和 GPU 时钟速度提升带来的变化，只是 mini 4 和 iPhone 6 的 A8 的差别确实不大。</p><p><img src=/static-img/YqfR11ogM9XDtApy1qQEXjNeI\_nO8vZ0pa9LFvX4CPms4kc4bEb1e0lYe42qzDdk1znoEW4Aa8fw5Qei2Fr8XA.jpg /></p></div>

         

GFXBench 3 测试中，mini 4 的off screen 1080p 跑分高于 iPhone 6，但是两者的 on screen 跑分结果却和此相反。Manhattan 测试图形视觉保真度。总的来说 mini 4 的 GPU 可以毫无压力地运行 App Store 上的 3D 应用或者游戏。

iPad mini 4 的存储性能确实没让人失望，因为使用了 SLC 缓存，所以在顺序读取和写入上它的优势很明显，随机读取和写入上也表现不错，即使不是移动设备中的最佳，但也是对得起那个价钱。值得注意的是测试者测试的是 128GB 的版本，所以存储性能相比 64GB 或者 16GB 版本的会高一点。

通过上述跑分测试，你对 iPad mini 4 的系统性能是否有充分的了解？